**Вопрос 1** **Как можно объединить две линии?**

С помощью свойства LineJoin

С помощью свойства LineCollect

Сделать это невозможно

С помощью свойства LineCombine

**Ответ:** С помощью свойства LineJoin

**Вопрос 2** **Определить верную последовательность для отрисовки фигуры:**

beginPath()

fill()

closePath()

stroke()

**Ответ:** beginPath()   
fill()   
closePath()   
stroke()

**Вопрос 3** **Как уведомить пользователя что тег <audio> не работает в его браузере?**

Уведомить невозможно

Браузер сам уведомит пользователя сообщением

У тега есть специальный атрибут error куда нужно передать текст

Внутри контейнера <audio> можно написать текст с информацией

**Ответ:** Внутри контейнера <audio> можно написать текст с информацией

**Вопрос 4** **Что будет нарисовано на холсте после отработки следующей части кода?**

**my\_gradient.addColorStop(0, "black");**

**my\_gradient.addColorStop(1, "white");**

Прозрачная фигура

Фигура с градиентной заливкой

Ничего не будет нарисовано

Фигура с однотонной заливкой

**Ответ:** Ничего не будет нарисовано

**Вопрос 5** **Указать разницу между свойствами textBaseline и textAlign:**

Свойство textBaseline задает вертикальное выравнивание текста

Свойство textBaseline задает горизонтальное выравнивание текста

Свойство textAlign задает вертикальное выравнивание текста

Свойство textAlign задает горизонтальное выравнивание текста

**Ответ:** Свойство textBaseline задает вертикальное выравнивание текста   
Свойство textAlign задает горизонтальное выравнивание текста

**Вопрос 6** **По умолчанию размер холста составляет:**

300х300 пикселей

150х300 пикселей

300х150 пикселей

100х150 пикселей

150х150 пикселей

**Ответ:** 150х300 пикселей

**Вопрос 7** **Что будет отображено на конечной странице?**

**var img = new Image();**

**img.onload = function() {**

**context.drawImage(img, 250, 30);**

**var pattern = context.createPattern(img, "repeat");**

**context.fillStyle = pattern;**

**context.rect(0, 0, canvas.width, canvas.height);**

**context.fill();**

**};**

Ничего не будет выведено

Холст полностью заполненный одним изображение которое растянуто

Холст полностью заполненный копиями изображений

Один экземпляр изображения

**Ответ:** Холст полностью заполненный копиями изображений

**Вопрос 8** **Начало отсчета блока Canvas находится:**

Сверху по центру

Слева сверху

По центру элемента

Справа снизу

**Ответ:** Слева сверху

**Вопрос 9** **Для чего нужен метод beginPath()?**

Метод принимает стартовые координаты фигуры

Метод сохраняет фигуру

Используется чтобы «начать» серию действий описывающих отрисовку фигуры

Метод сбрасывает все предыдущие действия

**Ответ:** Используется чтобы «начать» серию действий описывающих отрисовку фигуры   
Метод сбрасывает все предыдущие действия

**Вопрос 10** **Что определяет данная формула где вместо P координаты опорной точки?**

**P = (1-t)P1 + tP2**

Координаты кривых Безье для двух точек

Координаты кривых Безье для четырех точек

Координаты кривых Безье для трех точек

Формула не правильная

**Ответ:** Координаты кривых Безье для двух точек

**Вопрос 11** **Какой градиент будет нарисован после отработки данного кода?**

**var my\_gradient = context.createLinearGradient(0, 0, 0, 225);**

**my\_gradient.addColorStop(0, "black");**

**my\_gradient.addColorStop(1, "white");**

**context.fillStyle = my\_gradient;**

**context.fillRect(0, 0, 300, 225);**

Снизу вверх

Слева направо

Справа налево

По диагонали

Сверху вниз

**Ответ:** Сверху вниз

**Вопрос 12** **Какую функцию стоит использовать для заливки прямоугольника?**

paintRect()

strokeRect()

fillRect()

drawRect()

**Ответ:** fillRect()

**Вопрос 13** **Что будет нарисовано после отработки данного кода?**

**for (var x = 0.5; x < 500; x += 10) {**

**context.moveTo(x, 0);**

**context.lineTo(x, 375);**

**}**

**for (var y = 0.5; y < 375; y += 10) {**

**context.moveTo(0, y);**

**context.lineTo(500, y);**

**}**

Прямоугольник размером 375\*500

Код не отработает

Квадрат размером 375\*500

Сетка

**Ответ:** Сетка

**Вопрос 14** **Выбрать атрибуты шрифта, доступные в контексте рисования и верное описание к ним:**

textAlign - управляет выравниванием текста

textAlign - может содержать все, что вы бы добавили в свойство CSS font. Включает стиль шрифта, насыщенность, размер, межстрочное расстояние и семейство гарнитур

textBaseline - указывает где рисуется текст относительно начальной точки

font - может содержать все, что вы бы добавили в свойство CSS font. Включает стиль шрифта, насыщенность, размер, межстрочное расстояние и семейство гарнитур

**Ответ:** textAlign - управляет выравниванием текста   
textBaseline - указывает где рисуется текст относительно начальной точки   
font - может содержать все, что вы бы добавили в свойство CSS font. Включает стиль шрифта, насыщенность, размер, межстрочное расстояние и семейство гарнитур

**Вопрос 15** **Какие атрибуты есть у тега Canvas:**

height, width, length

x, y, size

width и length

height и width

**Ответ:** height и width

**Вопрос 16** **Для чего предназначен метод moveTo(x, y)?**

Метод только перемещает курсор в заданную позицию

Метод перемещает курсор в заданную позицию и делает позицию текущей

Метод только перемещает фигуру в заданные координаты и делает их текущими

Метод перемещает фигуру в заданные координаты и делает их текущими

**Ответ:** Метод перемещает курсор в заданную позицию и делает позицию текущей

**Вопрос 17** **Контекст рисования холста поддерживает:**

Один тип градиента

Четыре типа градиента

Три типа градиента

Два типа градиента

**Ответ:** Три типа градиента

**Вопрос 18** **Как добиться поддержки видео в теге video в разных браузерах?**

Добиться этого не возможно

Загружать в source несколько источников для видео с разными форматами

Тестировать видео в разных браузерах

Загружать только форматы которые поддерживают все браузеры

**Ответ:** Загружать в source несколько источников для видео с разными форматами

**Вопрос 19** **Указать свойства для создания теней и их описания:**

shadowColor - Устанавливает цвет тени

shadowBlur - Устанавливает степень размытия теней

shadowColor - Устанавливает степень размытия теней

shadowBlur - Устанавливает цвет тени

shadowOffsetX shadowOffsetY - Определяют положение тени относительно содержимого

shadowOffsetX shadowOffsetY - Устанавливает степень размытия теней по осям

**Ответ:** shadowColor - Устанавливает цвет тени   
shadowBlur - Устанавливает степень размытия теней   
shadowOffsetX shadowOffsetY - Определяют положение тени относительно содержимого

**Вопрос 20** **Определите назначение метода lineTo(x, y):**

Ведёт линию из текущей позиции в указанную, и делает впоследствии указанную текущей

Определяет границы поля для рисования

Перемещает курсор в указанную позицию и делает ее текущей

Ведёт линию из текущей позиции в указанную, текущая позиция остается без изменений

**Ответ:** Ведёт линию из текущей позиции в указанную, и делает впоследствии указанную текущей

**Вопрос 21** **Какие функции способны отрисовать прямоугольник:**

placeRect()

clearRect()

drawRect()

fillRect()

strokeRect()

**Ответ:** clearRect()   
fillRect()   
strokeRect()

**Вопрос 22** **Свойство fillStyle задает:**

Устанавливает градиент для заливки

Такого свойства не существует

Цвет заливки

Интенсивность заливки

**Ответ:** Цвет заливки

**Вопрос 23** **Canvas в HTML это:**

Элемент, предназначенный для создания растрового двухмерного изображения при помощи скриптов

Элемент, предназначенный для хранения переменных

Элемент, предназначенный для создания трехмерных объектов

Элемент, предназначенный для хранения объектов

**Ответ:** Элемент, предназначенный для создания растрового двухмерного изображения при помощи скриптов

**Вопрос 24** **Выбрать верное описание для атрибутов тега audio:**

src указывает путь к воспроизводимому файлу

preload добавляет панель управления к аудиофайлу

controls добавляет панель управления к аудиофайлу

autoplay - звук начинает играть сразу после загрузки страницы

**Ответ:** src указывает путь к воспроизводимому файлу   
controls добавляет панель управления к аудиофайлу   
autoplay - звук начинает играть сразу после загрузки страницы

**Вопрос 25** **Что означает данный код?**

**var d\_canvas = document.getElementById("d");**

**var context = d\_canvas.getContext("2d");**

Обнаружение элемента canvas и его контекст рисования

Рисование прямоугольника

Рисование квадрата в заданной области

Только получение id элемента

**Ответ:** Обнаружение элемента canvas и его контекст рисования

**Вопрос 26** **Как отработает следующий код?**

**var canvas = document.getElementById('canvas');**

**var ctx = canvas.getContext('2d');**

**ctx.font = '30px Arial';**

**ctx.fillText('Hello world', 30, 50);**

Будет отрисован заданный текст в элементе Canvas

Код отработает с ошибкой так как текстовое поле не создано

Будет отрисован контур текста

Будет отрисован прямоугольник с названием Hello world

**Ответ:** Будет отрисован прямоугольник с названием Hello world

**Вопрос 27** **Как отработает следующий код?**

**var canvas = document.getElementById('canvas');**

**var ctx = canvas.getContext('2d');**

**ctx.font = '30px Arial';**

**ctx.strokeText('Hello world', 30, 50);**

Будет отрисован контур текста

Код отработает с ошибкой так как текстовое поле не создано

Будет отрисован заданный текст в элементе Canvas

Будет отрисован прямоугольник с названием Hello world

**Ответ:** Будет отрисован контур текста